

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И МОЛОДЕЖНОЙ  
ПОЛИТИКИ  
КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ  
«БЕЛОГЛИНСКИЙ АГРАРНО - ТЕХНИЧЕСКИЙ ТЕХНИКУМ»  
(ГБПОУ КК БАТТ)

УТВЕРЖДЕНО  
приказом директора  
ГБПОУ КК БАТТ  
от 13 Июня 2022 года № 376



ПОЛОЖЕНИЕ  
о проведении военно-спортивной игры «Казачья удаль»

с. Белая Глина  
2022

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении военно-спортивной игры**  
**«Казачья удаль»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения региональной военно-спортивной игры «Казачья удаль» (далее – Военно-спортивная игра).

1.2. Положение разработано в целях обеспечения реализации государственной политики Российской Федерации в отношении российского казачества в соответствии с Указом Президента РФ от 9 августа 2020 г. N 505 "Об утверждении Стратегии государственной политики Российской Федерации в отношении российского казачества на 2021 - 2030 годы".

1.3. Военно-спортивная игра проводится в рамках празднования Дня реабилитации Кубанского казачества.

1.4. Организатором Военно-спортивной игры является государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Краснодарского края «Белоглинский аграрно-технический техникум» (далее – ГБПОУ КК БАТТ).

1.5. Соорганизатором Военно-спортивной игры является Белоглинское районное казачье общество (Белоглинское РКО).

1.6. Проведение Военно-спортивной игры возлагается на ГБПОУ КК БАТТ при поддержке Белоглинского РКО, администрации муниципального образования Белоглинский район, администраций сельских поселений Белоглинского района.

**2. Цели и задачи Военно-спортивной игры**

2.1. Основными целями Военно-спортивной игры являются:

– формирование и развитие интереса и уважения к истории и традициям российского казачества;

– выявление и распространение успешного опыта работы образовательных учреждений, осуществляющих образовательный процесс с использованием культурно-исторических традиций казачества по интеллектуальному, культурному, физическому и нравственному развитию обучающихся;

– развитие и укрепление основ военно-патриотического воспитания молодежи Краснодарского края;

2.2. Задачами Военно-спортивной игры являются:

– совершенствование работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи на основе традиций российского и кубанского казачества;

– подготовка молодых граждан к служению Отечеству на гражданском и военном поприще;

– формирование культуры здорового образа жизни, глубоких знаний об исторически сложившихся социальных нормах и ценностях казачества.

### 3. Участники Военно-спортивной игры

3.1. К участию в Военно-спортивной игре допускаются команды от государственных образовательных учреждений краснодарского края, муниципальных казачьих образовательных организаций.

3.2. В состав команды входят юноши (8 человек) обучающиеся в казачьих (кадетских) классах, а также воспитанники казачьих военно-патриотических клубов образовательных учреждений в возрасте 16 – 18 лет.

3.3. Команду сопровождает 1 представитель образовательного учреждения.

3.4. Участники команды должны иметь: парадную казачью (кадетскую) форму (с шевронами и эмблемами принадлежности к образовательному учреждению), форму для полевых выходов (камуфлированную) и спортивную форму с эмблемой на груди или рукаве, головные уборы, сменную обувь.

3.5. На всех участников Военно-спортивной игры до начала соревнований руководители команд предъявляют в мандатную комиссию подлинники (оригиналы) договоров о страховании жизни и здоровья на каждого участника. Страхование производится за счет командирующей организации.

3.6. Все участники предъявляют в мандатную комиссию копии и оригиналы паспортов (свидетельств о рождении), копии ИНН, копии пенсионных страховых свидетельств.

3.7. Участие в Военно-спортивной игре бесплатное. Финансовое обеспечение проведения мероприятия осуществляет ГБПОУ КК БАТТ.

### 4. Порядок и условия проведения Военно-спортивной игры

4.1. Военно-спортивная игра проводится 28 апреля 2023 года с 9:00 часов до 14:00 часов в соответствии с программой проведения (Приложение № 4).

4.2. Для организационно-методического и информационного сопровождения создается Оргкомитет (Приложение №1 к настоящему Положению).

4.3. Порядок проведения Военно-спортивной игры определяется Оргкомитетом.

4.4. Для участия в Военно-спортивной игре командам необходимо в срок до **01 апреля 2023 года** предоставить заявку (согласно Приложению 2 к настоящему положению) в ГБПОУ КК БАТТ по адресу: 353040, Краснодарский край, Белоглинский район, с. Белая Глина, ул. Красная, 20 или по т/ф. 7-31-48 и e-mail: [ru33@bk.ru](mailto:ru33@bk.ru) – тема письма: «**Казачья удаль**».

4.5. Оргкомитет имеет право вносить изменения в порядок и условия проведения Военно-спортивной игры.

### 5. Содержание Военно-спортивной игры

5.1. Конкурсная часть Военно-спортивной игры проводится по следующим направлениям:

- конкурс «Визитная карточка команды»;
- конкурс «Строевая подготовка»;
- конкурс военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков Кубани»;

- конкурс метание ножей;
- конкурс «Огневая подготовка»;
- конкурс «Казачья полоса препятствий»;

## **6. Требования к конкурсной программе и критерии оценок**

Каждая команда – участник должна принять участие во всех видах программы.

За неучастие команды в одном из видов программы ей присваивается последнее место в данном виде программы.

### **6.1. Конкурс «Визитная карточка команды».**

Участвует команда в полном составе. Длительность выступления каждой команды – не более 10 мин. Выступление должно состоять из трех тематических блоков:

- 1 блок – информация об образовательном учреждении, казачьем клубе, классе: история, символы и знаки, традиции и заповеди казаков Кубани;
- 2 блок – информация о команде: эмблема и девиз команды, участники команды, приветствия и пожелания соперникам;
- 3 блок - показательные выступления, во время которых участники должны продемонстрировать уровень своей подготовки в плане владения казачьим традиционным оружием, а также слаженность своих действий.

Критерии оценки:

1. соблюдение тематики;
2. оригинальность, творческий подход;
3. музыкальное и художественное оформление;
4. отражение духа казачества в повседневной деятельности образовательного учреждения;
5. соблюдение регламента выступления.

Критерии оценки 3 блока:

- техническое мастерство - максимальное наличие в выступлении различных технических элементов. Учитывается способность добавить к работе клинком прыжки, кувырки и другие сложные боевые элементы, а также традиционную боевую работу ногами;
- традиционная казачья пластика - присутствие в выступлении, как танцевальных, так и боевых телодвижений, а также умение органично передвигаться в пространстве, не прекращая работу клинком. При этом обращается внимание на отсутствие пластики восточных единоборств (фиксированных стоек, ударов с концентрацией и т.п.);
- артистичность - умение донести зрителям и судьям общий смысл выступления;
- техничность - полнота демонстрации различных технических элементов из арсенала казачьего боевого искусства.

Конкурс «Визитная карточка команды» оценивается судейской коллегией по десятибалльной системе.

## 6.2. Конкурс «Строевая подготовка».

Участвует команда в полном составе (8 человек). Форма одежды – парадная.

Во время соревнования участники должны под командованием капитана команды (атамана), выполнить элементы строевой подготовки.

Конкурс проводится по программе, включающей элементы строевой подготовки, согласно строевому уставу Вооруженных Сил России:

Строевые приемы и движение без оружия: выполнение команд: «Становись», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправится», «Головные уборы – снять (надеть)»; строевая стойка, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выход из строя и подход к начальнику, возвращение в строй, выполнение воинского приветствия на месте.

1. Выход отделения, рапорт командира отделения председателю жюри и ответ на приветствие.

2. Внешний вид отделения (форма одежды, наличие шевронов, аккуратность прически).

3. Выполнение команд «равняйся», «смирно», «вольно».

4. Повороты на месте.

5. Размыкание отделения от середины и смыкание к середине.

6. Перестроение отделения из одной шеренги в две и обратно.

7. Повороты отделения в движении направо, налево, кругом при движении в колонну по двое.

8. Отдание воинского приветствия отделением в движении.

9. Прохождение с песней.

10. Одиночная подготовка командира отделения и одного кадета по выбору командира.

Оценка одиночной подготовки включает:

- выход из строя, подход к начальнику и доклад;

- повороты на месте, в движении;

- отдавание воинского приветствия начальнику в движении;

- постановка в строй;

- строевой шаг.

11. Дисциплина строя.

12. Строевой шаг отделения.

13. Действия командира.

Конкурс оценивается по 10-ти бальной системе за каждый элемент программы. Победитель определяется по наибольшему количеству баллов, набранных командой.

Алгоритм проведения конкурса строя и песни для командира отделения.

Отделение в колонну по два (командир отделения впереди) стоит на исходном положении. Командир подает команды:

- «Отделение, равняйся, смирно! Строевым шагом марш!».

Строевым шагом отделение прибывает к месту проведения соревнования.

Командир: «Отделение, стой! Налево!».

Строевым шагом выходит к середине строя, поворачивается лицом к нему и подает команды.

- «Отделение, равняйся! Смирно! Равнение на середину!». Прикладывает руку к головному убору, поворачивается кругом, строевым шагом подходит к председателю жюри и докладывает.

Форма рапорта: «Товарищ \_\_\_\_\_ Отделение (называет школу, район, город) к смотру строя и песни готово. Командир отделения – кадет Петров».

Не опуская руки от головного убора, делает шаг влево с одновременным поворотом направо.

Председатель жюри: «Здравствуйте, товарищи!».

Отделение: «Здравия желаем, товарищ \_\_\_\_\_!».

Председатель жюри: «Вольно!».

Командир поворачивается лицом к отделению и подает команду: «Отделение, вольно!». Подходит строевым шагом к отделению и подает команды: «Отделение, разойдись! Отделение, ко мне! В одну шеренгу становись!» – выходит из строя строевым шагом к середине строя и подает команды: «Отделение, равняйся! Смирно!».

Подает команды на повороты на месте по два раза (направо, налево, кругом).

Командир: «Средний – кадет Иванов. От середины разомкнись. К середине сомкнись. На первый и второй рассчитайся. В две шеренги стройся. Направо. Отделение, равняйся! Смирно! Строевым шагом марш!».

Командир отделения, оставаясь на своем месте, подает команды отдельно на повороты в движении по 1 разу (направо, налево, кругом – согласно строевому уставу). Выполнив повороты в движении, командир отделения подает команды: «Отделение, стой! Строевым шагом подходит к отделению, становится в его голову и подает команды:

«Отделение, равняйся, смирно! Строевым шагом марш! В колонну по одному, марш! Левое, правое плечо вперед марш!»

«Отделение, в колонну по два марш!»

«Отделение, смирно, равнение направо» (отделение в движении отдает воинскую честь).

«Отделение, песню запевай»

Отделение исполняет первый куплет и припев песни.

Командир: «Отделение, в колонну по одному марш».

Закончив перестроение в колонну по одному, командир останавливает отделение напротив судейского столика. Поворачивает его налево. Командир, оставаясь на своем месте, подает команды:

«Отделение, равняйся, смирно!»

Командир подает команды кадету отделения.

«Кадет Петров».

Кадет Петров: «Я».

Командир: «Ко мне».

Кадет Петров: «Есть».

Строевым шагом подходит к командиру, и, обращаясь к нему, докладывает о своем прибытии.

Командир подает команды на повороты на месте по 2 раза, движению строевым шагом, выполнению поворотов в движении по 1 разу, отданию воинского приветствия.

После отдания воинского приветствия командир останавливает кадета, дает ему команду занять свое место в строю. Командир становится в строй, подает команды, и отделение покидает место соревнований.

### **6.3. Конкурс военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков Кубани».**

Каждый участник команды выполняет контрольный тест по истории казачества России (тест 25 вопросов, контрольное время – 40 мин.).

Превышение контрольного времени не допускается. По окончании контрольного времени, тестовое задание сдаётся судье соревнований. Тест проверяется технической группой на месте, в присутствии представителя команды. Представитель команды не участвует в проверке теста. Контроль-тест – 1 правильный ответ = 2 балла. Максимальное количество набранных баллов – 50.

Определение победителей:

Команда победитель определяется по наивысшему среднему набранному баллу участников команды.

### **6.4. Конкурс на метание ножей.**

Участвует команда в полном составе (4 человека). Форма одежды – полевая (камуфляж).

Участниками осуществляется метание ножей по прямоугольной мишени на расстоянии 5 метров (у каждого участника команды 3 пробных и 3 зачётных бросков). Время на метание – 10 мин. (на смену, 3 мин. – пробная серия, 7 мин. – зачётная серия). По истечении зачётного времени, метание прекращается.

Определение победителей:

При подведении итогов число набранных каждым игроком баллов суммируется. Победителем считается команда, участники которой в сумме набрали максимальное число баллов.

### **6.5. Конкурс «Огневая подготовка».**

Участвуют 4 человека. Форма одежды – полевая (камуфляж), спортивная (однообразная).

Стрельба из пневматической винтовки (винтовки без диоптрического прицела предоставляются организаторами) по мишеням №8, (у каждого участника команды 3 пробных и 5 зачётных выстрелов). Время на стрельбу – 10 мин. (на смену, 3 мин. – пробная серия, 7 мин. – зачётная серия). По истечении зачётного времени, стрельба прекращается. Не отстрелянные пульки изымаются.

Определение победителей:

Победителем считается команда, участники которой в сумме набрали максимальное число баллов.

### **6.6. Конкурс «Казачья полоса препятствий».**

Участвуют 8 представителей команды. Форма одежды – полевая (камуфляж), спортивная (однообразная).

Полоса состоит из следующих препятствий и упражнений:

- бег 100 м.
- стрельба по мишеням. В случае отсутствия результата, команде начисляются штрафные секунды – по 30 секунд за каждого члена команды, допустившего два промаха;
- разборка-сборка автомата (попарно);
- снаряжение магазина (попарно 10+10 патронов);
- метание гранаты на точность;
- проход через препятствия;
- ползание по-пластунски под заграждениями;
- оказание первой помощи раненому и переноска раненого;
- по окончанию преодоления военизированной эстафеты участник докладывает судье об окончании эстафеты.

Этапные упражнения могут быть изменены.

Каждый последующий участник команды стартует в момент финиша предыдущего, передача фиксируется касанием и дублируется судьей.

Определение победителей:

Общее место команды определяется общим временем команды, затраченным на прохождение полосы препятствий. Секундомер включается при начале прохождения полосы препятствий первым участником и выключается при финише последнего участника команды, после доклада о завершении дистанции.

Победителем считается команда, участники которой быстрее всех преодолели полосу препятствий и имеющая наименьшее количество штрафных очков.

### **7. Определение победителей в общекомандном первенстве**

7.1. Определяется по наименьшей сумме мест, занятых участвующими командами в видах программы.

7.2. В случае если две и более команд набрали равное количество очков – победитель определяется по наибольшему количеству занятых 1-х, 2-х, 3-х и так далее мест.

### **8. Условия финансирования проведения Военно-спортивной игры**

8.1. Расходы по питанию и проведению Военно-спортивной игры финансируются за счет средств Белоглинского РКО и ГБПОУ КК БАТТ.

8.2. Все расходы по проезду, питанию в пути, страхованию участников и руководителей команд несут командирующие организации.



## **9. Награждение участников**

9.1. По результатам проведения Военно-спортивной игры определяется команда-победитель (1 место) и призеры игры (2 и 3 место).

9.2. Победителю и призерам (командам, занявшим 1, 2 и 3 место) вручаются кубки, дипломы I, II и III степени и памятные призы.

9.3. Объявление результатов игры и награждение победителя и призеров происходит на церемонии, которая проводится в торжественной обстановке.

## **10. Страхование участников**

10.1. Участие в Военно-спортивной игре осуществляется только при наличии договора (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в Организационный комитет на каждого участника.

10.2. Страхование участников может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в соответствии с действующим законодательством.

## **11. Контактные лица**

11.1. Контактное лицо от ГБПОУ КК БАТТ:

- Бредихин Дмитрий Юрьевич, преподаватель-организатор основ безопасности жизнедеятельности, 8 (86154) 7-31-48, e-mail: [pu33@bk.ru](mailto:pu33@bk.ru).

- Иванова Наталья Ивановна, преподаватель, 8 (86154) 7-31-48, e-mail: [pu33@bk.ru](mailto:pu33@bk.ru).

**Состав организационного комитета  
военно-спортивной игры «Казачья удаль»**

1. Яшкин Алексей Валерьевич, заместитель главы муниципального образования Белоглинский район по вопросам казачества; атаман Белоглинского районного казачьего общества.
2. Павлова Марина Ивановна, исполняющий обязанности директора ГБПОУ КК «Белоглинский аграрно-технический техникум».
3. Бредихин Дмитрий Юрьевич, преподаватель-организатор ОБЖ ГБПОУ КК «Белоглинский аграрно-технический техникум».
4. Ионова Анастасия Владимировна, заместитель директора ГБПОУ КК БАТТ по учебной работе.
5. Иванова Наталья Ивановна, исполняющий обязанности заместителя директора ГБПОУ КК БАТТ по учебно-воспитательной работе.

**Форма заявки  
заявка на участие в Военно-спортивной игре  
«Казачья удаль»**

Название команды: « \_\_\_\_\_ »

Образовательное учреждение: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Состав команды:

№	ФИО	Дата рождения	Серия и № паспорта (свидетельства о рождении)	Домашний адрес	Группа (класс)	Допуск врача к соревнованиям
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						

Всего допущено к соревнованиям: \_\_\_\_\_ человек  
(ФИО врача, подпись)

Командир: \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью)

Руководитель команды: \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные, кон. телефон )

Дата: \_\_\_\_\_

Командирующая организация: \_\_\_\_\_  
(название учреждения)  
(ФИО директора образовательного учреждения, подпись заверенная печатью)

Рекомендующее Казачье общество: \_\_\_\_\_  
(полное название общества)

(ФИО атамана казачьего общества, подпись заверенная печатью)

## УГЛОВОЙ ШТАМП ИЛИ ТИПОВОЙ БЛАНК

### Справка по мерам безопасности во время участия в Военно-спортивной игре «Казачья удаль»

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми ниже перечисленными членами команды:

« \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ »

(название команды)

1. проведен инструктаж по следующим темам: Правила поведения во время соревнований.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№	ФИО	Личная подпись члена команды
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		

Инструктаж проведён: \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж: \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью, должность)

Дата: \_\_\_\_\_

Приказом № \_\_\_\_\_ от « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ года назначены ответственными в пути и во время проведения соревнований за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Командирующая организация: \_\_\_\_\_

**Программа проведения  
Военно-спортивной игры «Казачья удаль»**

28 апреля 2023 года

<b>№ /п</b>	<b>Время</b>	<b>Наименование мероприятия</b>
1.	08:00 - 09:00	Регистрация участников
2.	09:00	Торжественное открытие
	09:30	Подведение соревнований и конкурсов
3.	13:00 - 13:30	Работа выставок ремесел и промыслов Обед Работа полевой кухни
4.	14:00	Награждение участников и торжественное закрытие